

INGENIERÍA EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

FACULTAD DE INGENIERÍA

¿QUÉ HACEMOS?



Solucionamos problemas por medio de algoritmos.



Desarrollamos la ingeniería de software para construir las soluciones informáticas.



Diseñamos la estrategia empresarial basada en los sistemas de información e innovación.

DESARROLLARÁS TU POTENCIAL EN:



INGENIERÍA DE SOFTWARE

Desarrollo de software para diferentes ambientes computacionales, tales como sistemas distribuidos, web, dispositivos móviles, sistemas empujados.



MEDIA COMPUTACIONAL

Diseño y programación de videojuegos y ambientes interactivos, combinando la creatividad, arte y tecnología.



INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO DE NEGOCIOS TECNOLÓGICOS

Aplicación del pensamiento de diseño y las metodologías ágiles de desarrollo de software para hacer innovación disruptiva y formar nuevos negocios de base tecnológica.



CIENCIA COMPUTACIONAL

Combina la ingeniería, matemática y computación, junto con recursos informáticos de alto rendimiento para crear modelos y simulaciones para diseñar y probar soluciones a problemas complejos, de una forma económica, confiable y segura.

PLAN DE ESTUDIOS:



AÑO 1

- Ciencias de la vida
- Algoritmos y programación básica
- Pensamiento cuantitativo
- Comunicación efectiva
- Química general
- Introducción a la ingeniería
- Coaching para la excelencia

- Programación orientada a objetos
- Estadística 1
- Ciudadanía global
- Física 1
- Cálculo 1
- Álgebra lineal 1



AÑO 2

- Org. de computadoras y assembler
- Física 2
- Cálculo 2
- Programación plataformas móviles y juegos
- Algoritmos y estructuras de datos
- Guatemala en el contexto mundial

- Física 3
- Matemática discreta 1
- Retos ambientales y sostenibilidad
- Ecuaciones diferenciales 1
- Investigación y pensamiento científico
- Programación de microprocesadores



AÑO 3

- Bases de datos
- Ingeniería de software 1
- Gráficas por computadora
- Interacción humano computador
- Diseño de videojuegos
- Selectivo de desarrollo profesional

- Emprendimiento e innovación
- Ingeniería de software 2
- Sistemas y tecnologías web
- Selectivo de desarrollo profesional
- Lógica matemática
- Programación avanzada de videojuegos



AÑO 4

- Inteligencia artificial
- Minería de datos
- Selectivo: ingeniería financiera o microeconomía
- Análisis y diseño de algoritmos
- Sistemas operativos
- Desarrollo ágil de negocios tecnológicos

- Administración de proyectos de TI
- Data science 1
- Selectivo
- Redes
- Arquitectura empresarial
- Modelación y simulación



AÑO 5

- Diseño e innovación en ingeniería 1
- Computación paralela y distribuida
- Práctica profesional
- Diseño de lenguajes de programación
- Selectivo
- Seguridad en sistemas de computación

- Administración y mantenimiento de sistemas
- Seguridad ofensiva
- Construcción de compiladores
- Gestión y administración de talentos
- Planeación estratégica y operacional
- Diseño e innovación en ingeniería 2